Maiferienprogramm 2020

Für zu Hause

Piratenwoche

Liebe Kinder,

Wir haben für euch, für diese ganz besonderen Maiferien, ein kleines Programm aus Backen, Malen, Basteln, Nachdenken und Suchen zusammengestellt. Etwas Bewegung ist auch noch dabei;)

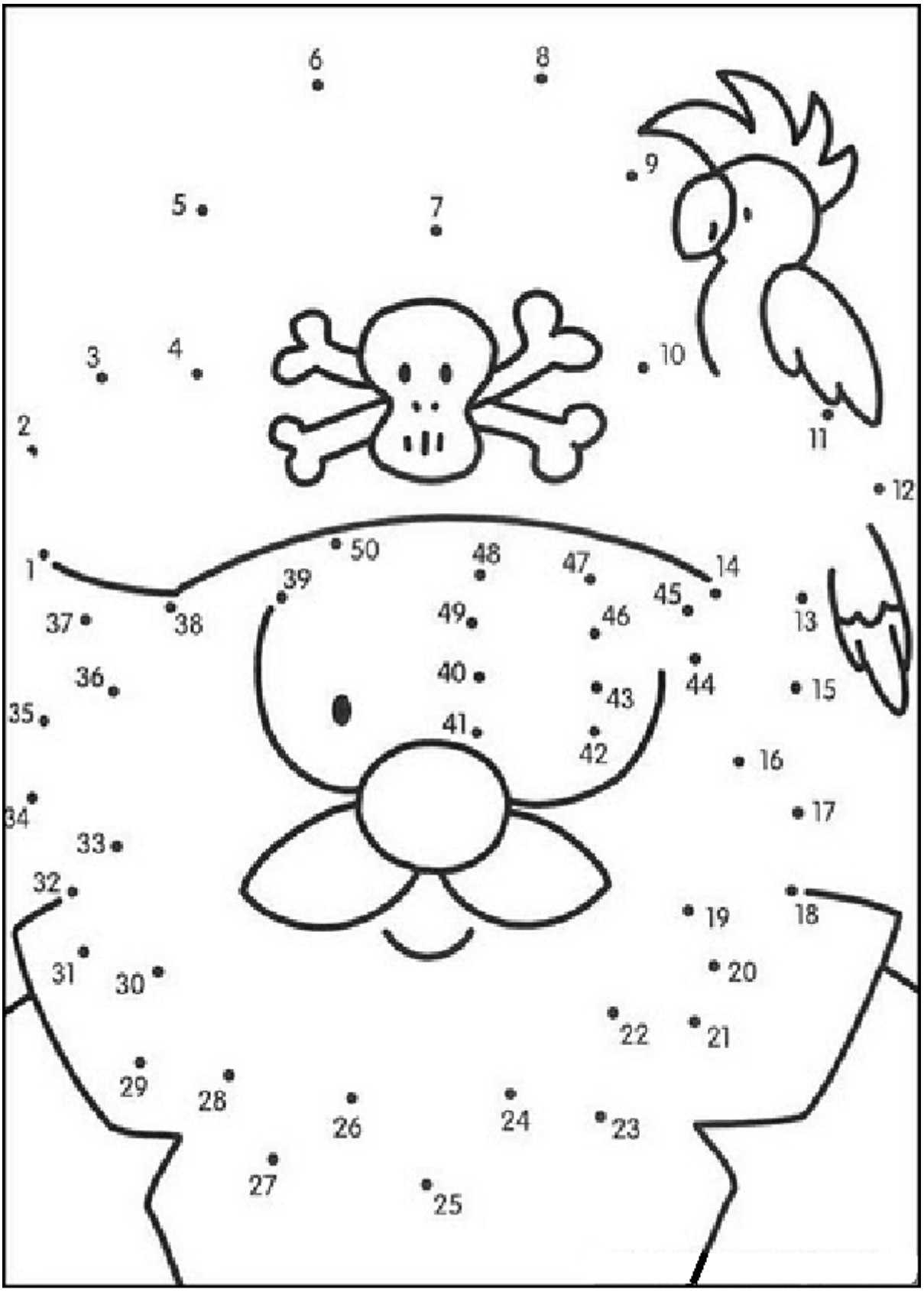
Liebe Grüße

Luise, Dorothea und Jochen

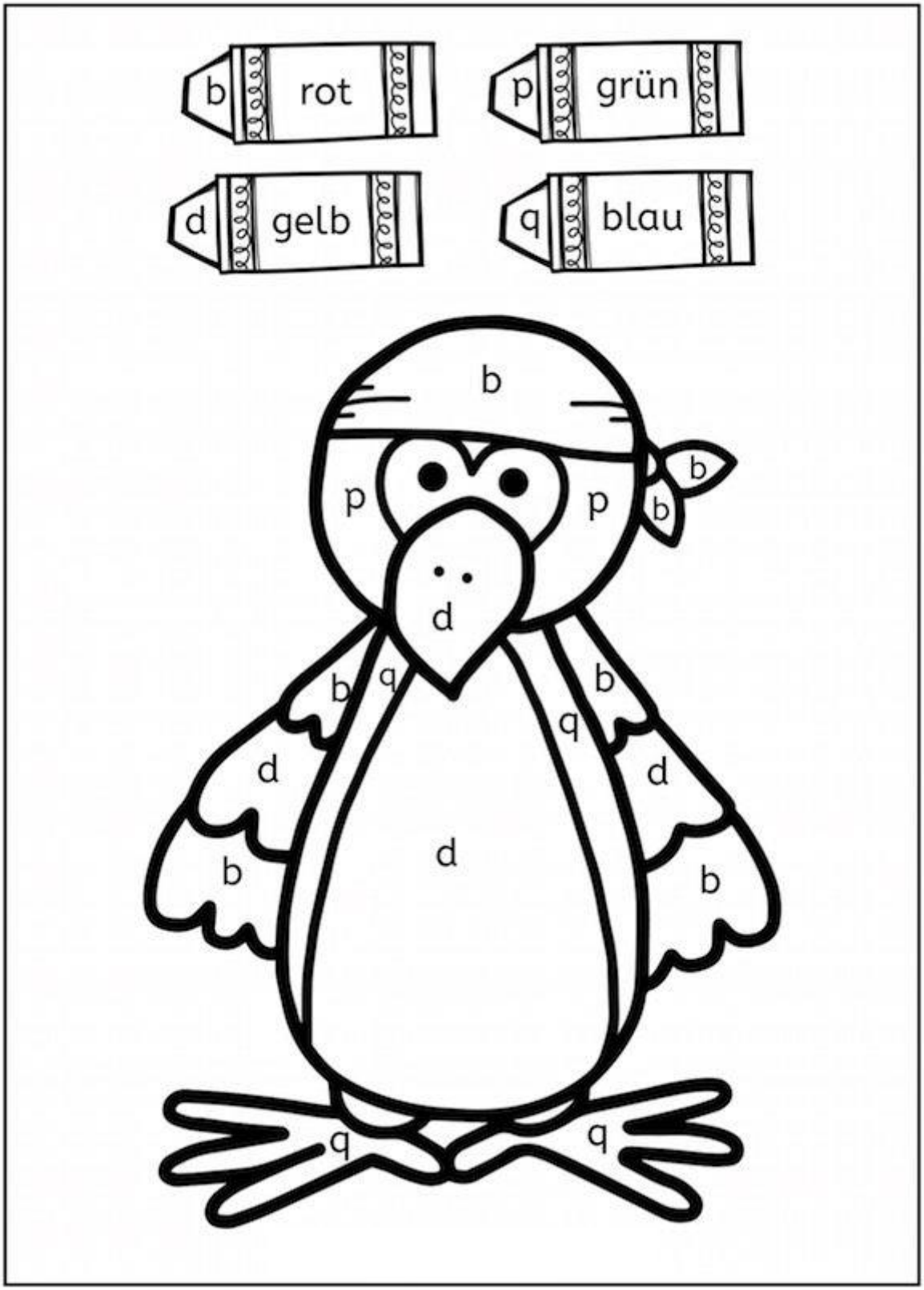
Viel Spaß mit den folgenden Seiten.

- 7 Seiten Malen nach Zahlen und Mandalas
- 2 Bastelideen (Piratenhut + Kompass)
- 1 Spiel (Schiffe versenken)
- 1 Schatzkisten-kuchenrezept
- 1 Schatzsuche (von Jochen und Sebastian (2d))

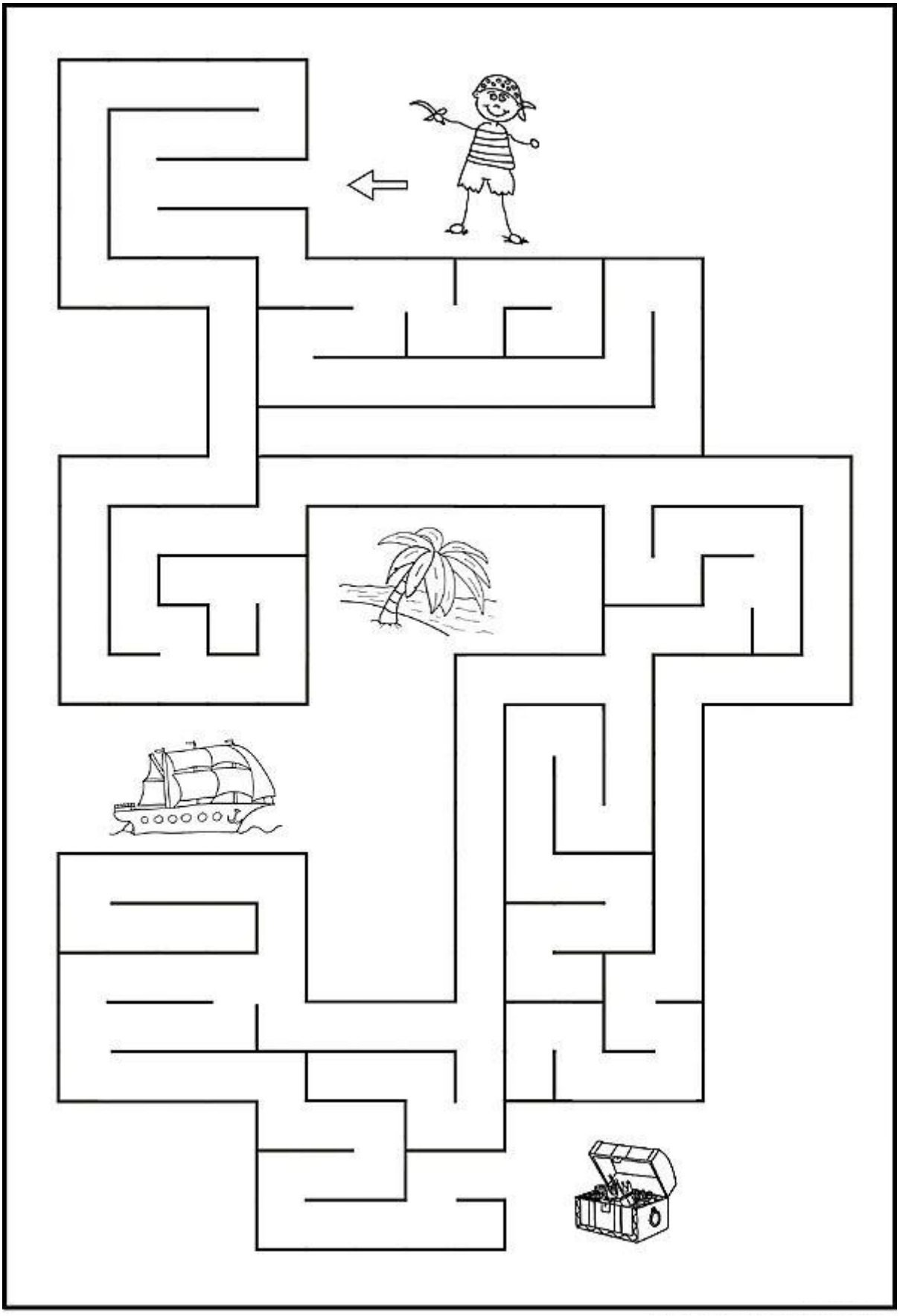
Malen nach Zahlen. Ihr müsst die Zahlen aufsteigend miteinander verbinden.
Erst die 1 mit der 2, dann die 2 mit der 3 und immer so weiter....
Am Ende entsteht ein Bild. Das Bild könnt ihr gerne noch ausmalen.



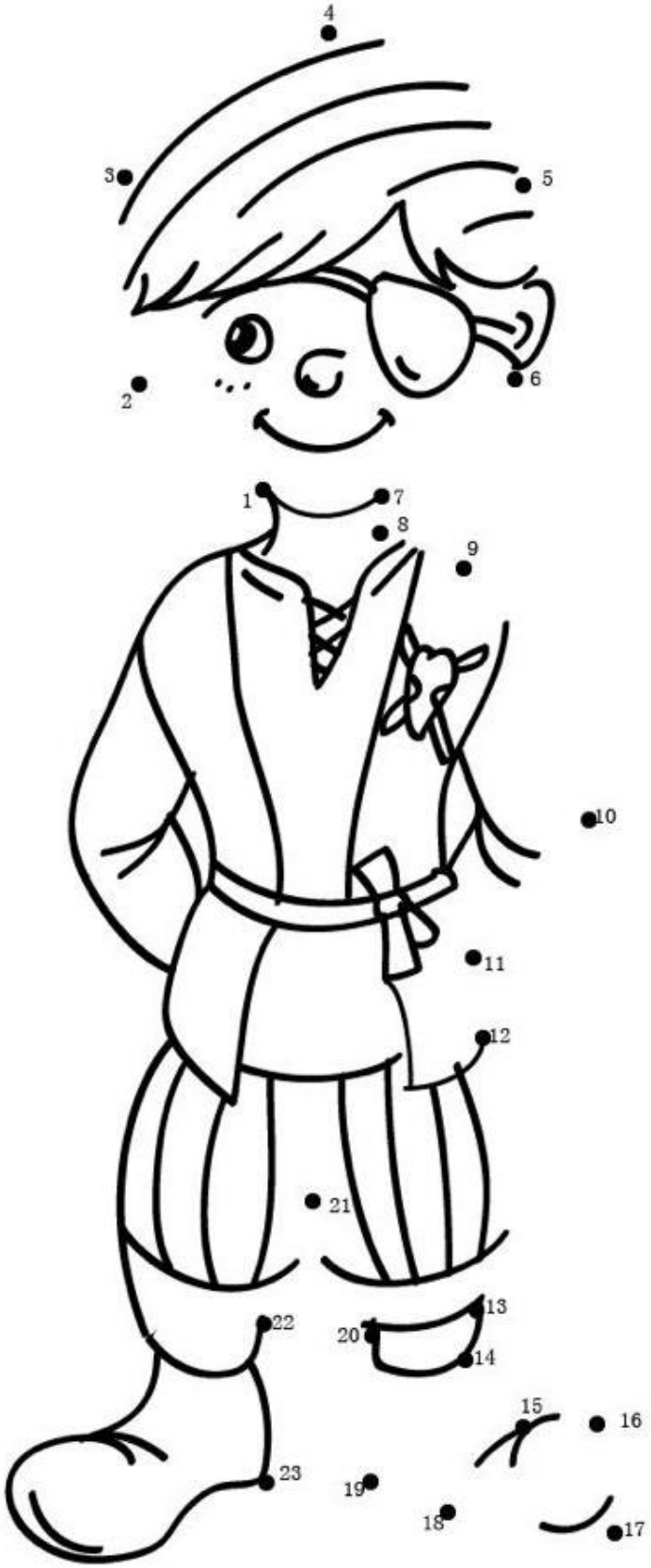
Bei diesem Bild müsst ihr die Felder in der Farbe anmalen, wie es die Stifte euch oben vorgeben. Das ist ähnlich wie in euern Heften in der Schule....



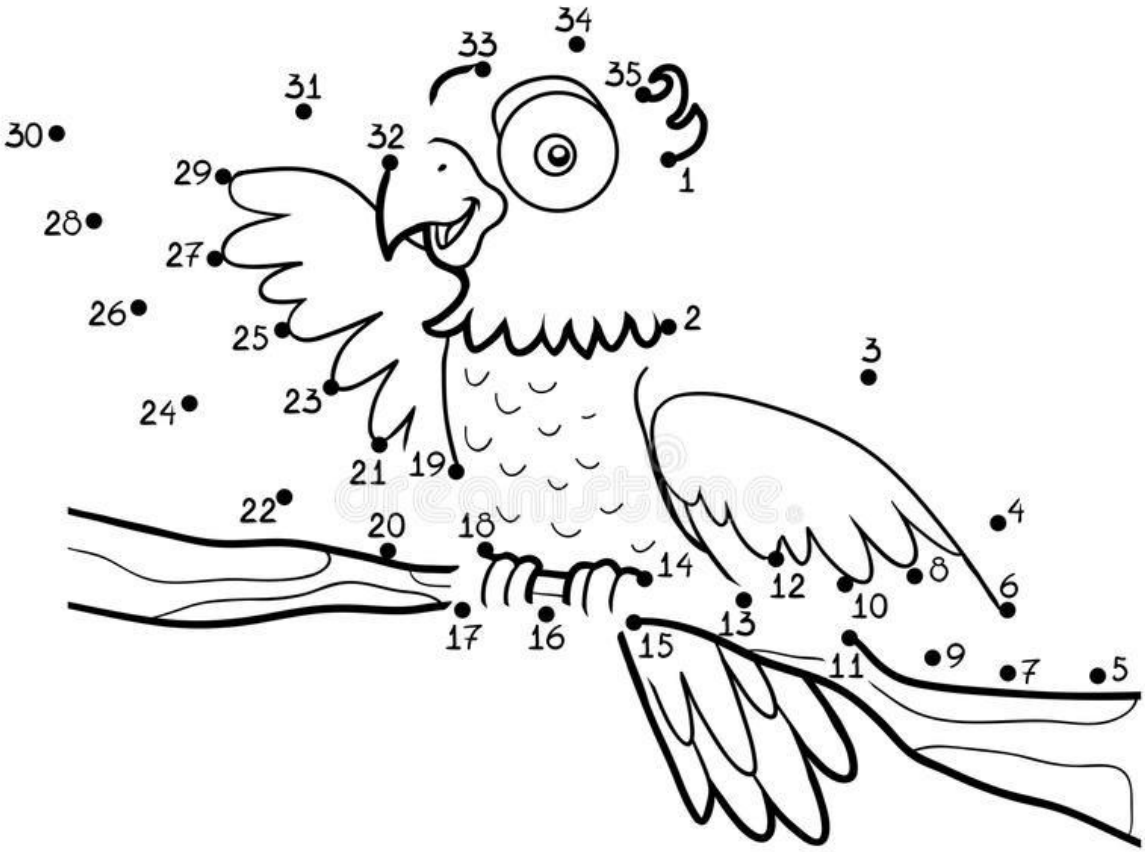
Findest du den richtigen Weg für den Piraten zum Schatz, zeichne ihn mit einem Bleistift ein. Auch hier kannst du die Figuren ausmalen.



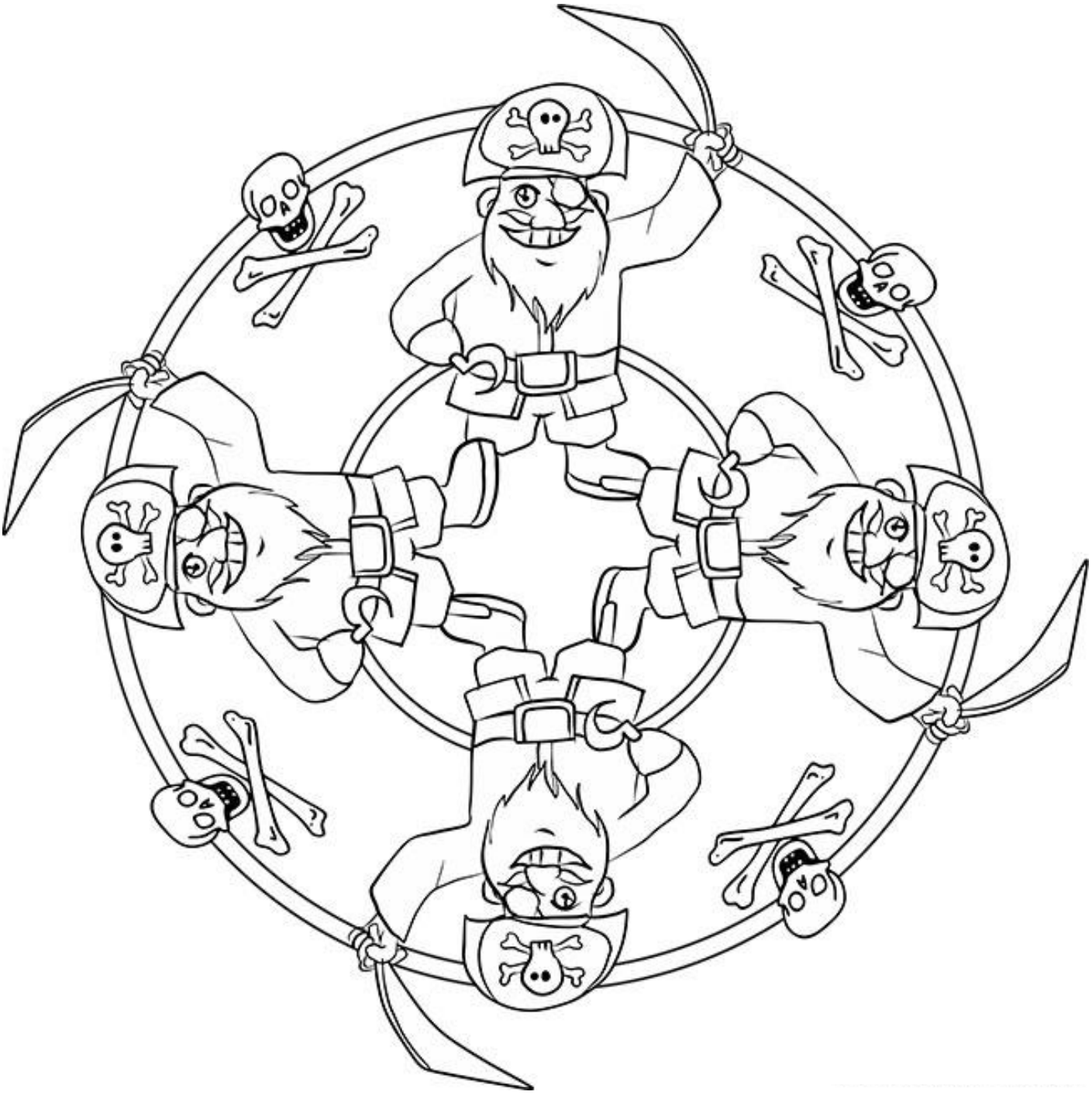
Hier heißt es auch wieder, Zahlen mit einander verbinden und am Ende bunt ausmalen.



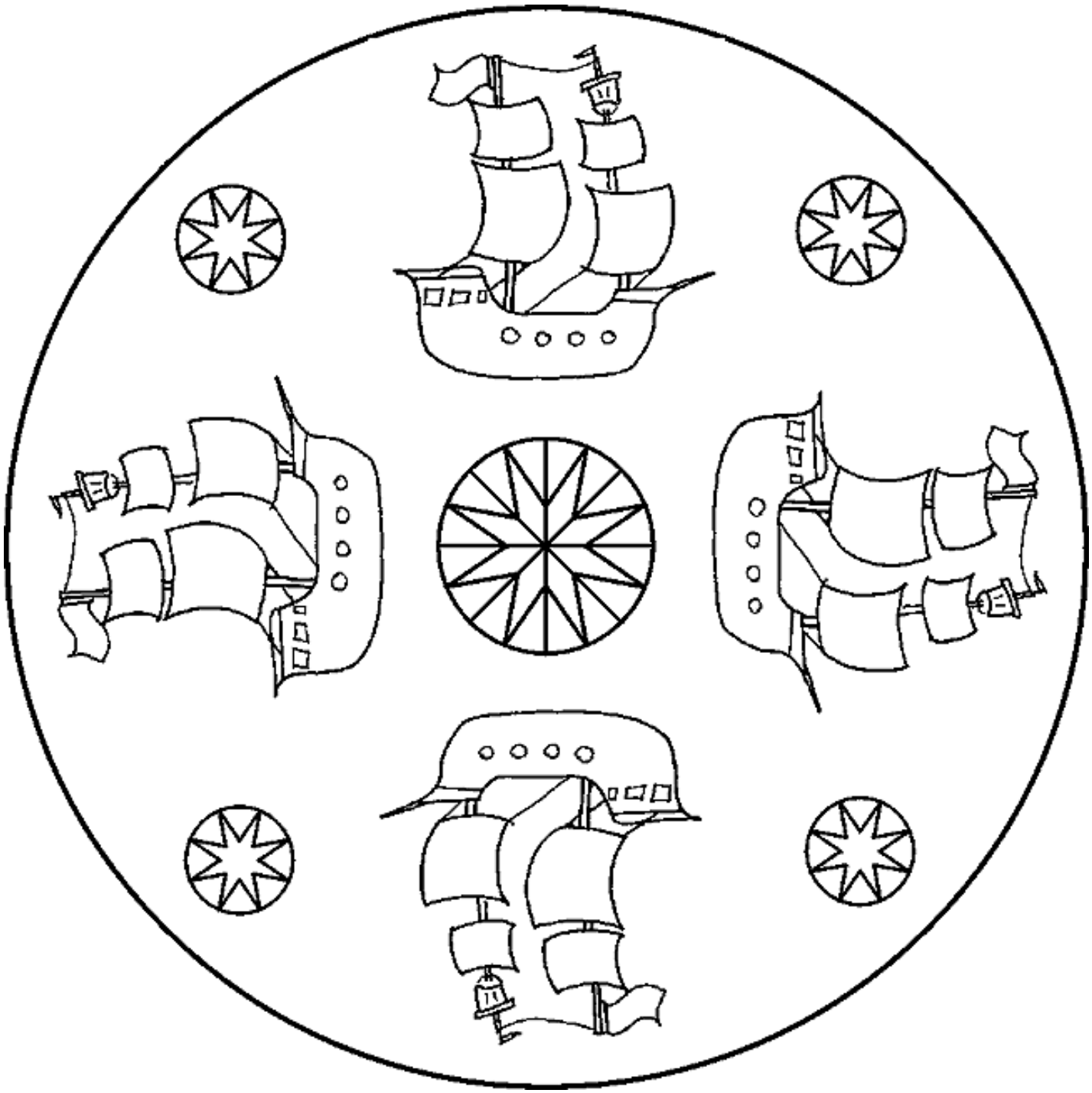
Wer ist denn hier weggeflogen? Verbindet wieder die Zahlen miteinander und malt es anschließend aus.



Oh, dass kennt ihr, dazu brauch ich nichts sagen ;)



Und noch eins....



Piratenhut

Material:

- Fotokarton oder Moosgummi in Schwarz, ca. 50 cm x 70 cm
- Fotokarton oder Moosgummi in Weiß, ca. 15 cm x 30 cm
- Schere und Bleistift
- Alleskleber

So geht's:

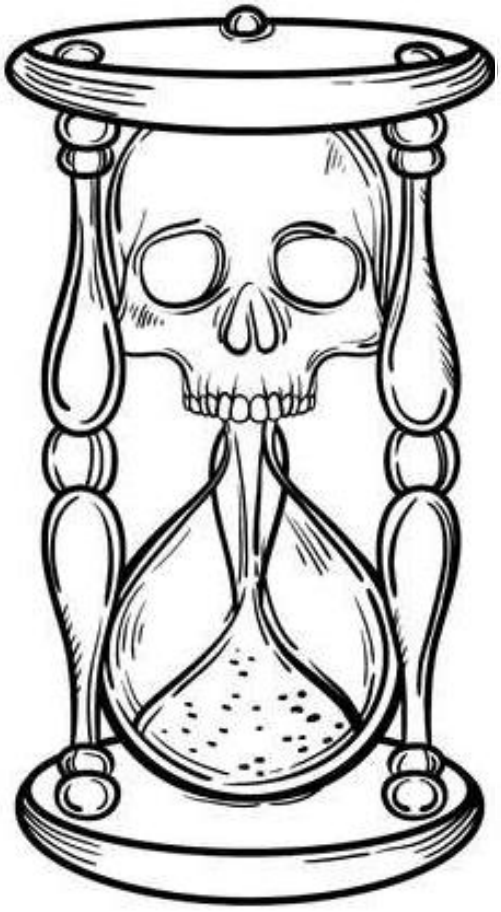
Ihr schneidet die Papierschablonen aus (an der schwarzen durchgezogenen Linie).

Ihr übertragt die Schablonen auf euern Fotokarton oder Moosgummi. Ihr müsst die Hutform, sowie den Knochen zwei Mal übertragen. Der Totenkopf braucht nur einmal übertragen werden.

Nun schneidet ihr die Formen aus dem Fotokarton oder dem Moosgummi aus.

Nun klebt ihr, etwa bei der gepunkteten Markierung, die Enden der beiden Hut Teile zusammen. Die Punkte sind für einen Kopfumfang von ca. 55 cm. Hierbei können euch Mama oder Papa auch sehr gut helfen.

Als letzten Schritt klebt ihr den Totenkopf und die Knochen auf die Vorderseite des Hutes. Dann heißt es nur noch warten bis der Kleber getrocknet ist.....



...vielleicht mögt ihr die Sanduhr ausmahlen, bis der Kleber getrocknet ist...

Wenn ihr noch Fotokarton oder Moosgummi über habt, könnt ihr ja versuchen, noch eine Augenklappe zu basteln. Vielleicht braucht ihr dann auch noch einen Faden oder ein Gummiband....Dabei können Mama und Papa sicher helfen.

Kompass selber basteln

Mit diesem kleinen Experiment kannst du einen eigenen Kompass bauen und so herausfinden in welcher Richtung Norden liegt.

Material:

- Ein Glas Wasser
- Einen Weinkorken
- Eine Stecknadel (kleiner Nagel geht auch)
- Leim
- Scharfes Messer
- Ein Magneten

So geht´s:

1. Als erstes musst du vom Weinkorken eine ca. 2 Millimeter dicke und möglichst gerade Scheibe abschneiden.

2. Dann musst du etwas Leim darauf geben, es sollte eine möglichst gerade Linie sein, so dass du nun die Stecknadel (oder den kleinen Nagel) darauf kleben kannst.

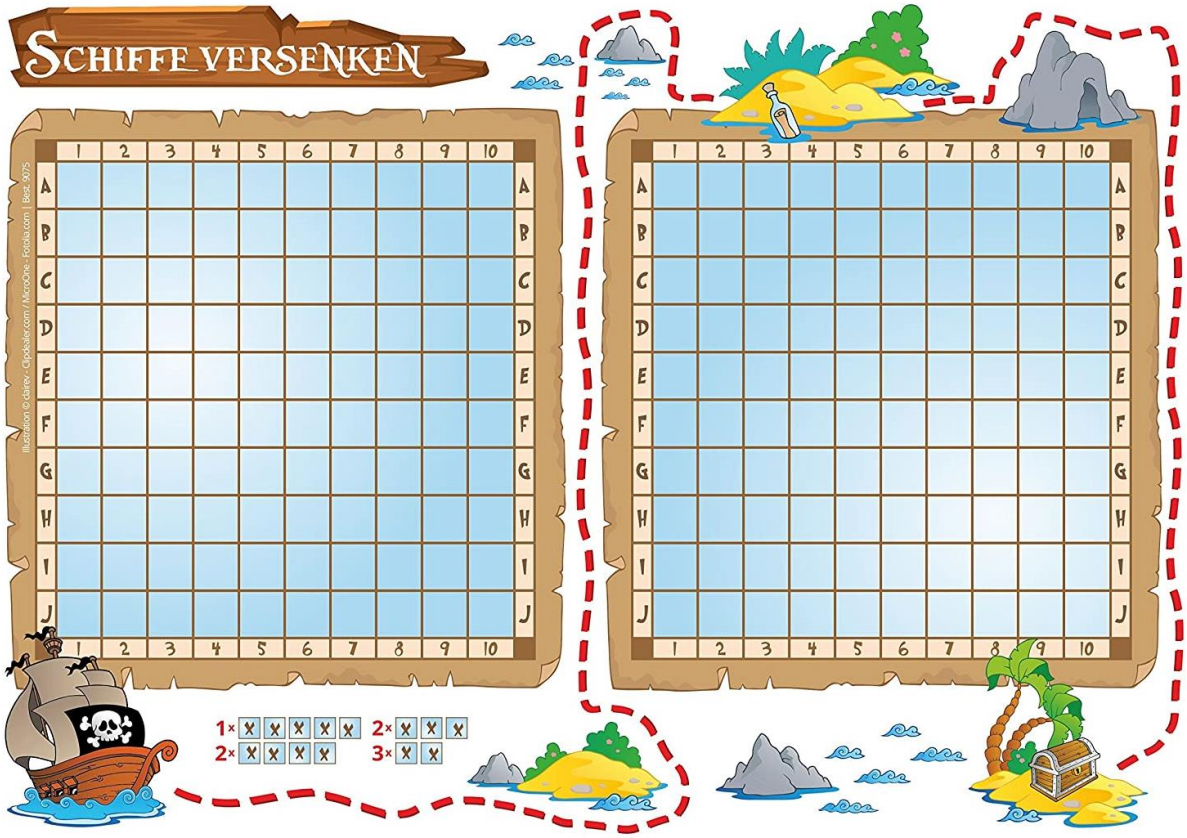
3. Wenn du das hast musst du es erst etwas trocknen lassen und danach kannst du die Nadel magnetisch aufladen. Das machst du indem du ein Magnet nimmst und ein paar Mal (ca. 10 Mal) immer in die gleiche Richtung über die Stecknadel fährt. Also z.B. immer vom Kopf zur Spitze.

4. Nun kannst du ein Glas nehmen, dieses mit Wasser füllen und deinen Korken, mit der Nadel nach oben, aufs Wasser legen. Achte darauf, dass der Korken nicht den Rand berührt. Nach kurzer Zeit, zeigt die Nadelspitze Richtung Norden:

Schiffe versenken

Spielregeln (Vorbereitung):
Für dieses Spiel müsst ihr zu zweit sein und jeder braucht einen Spielplan wie unten abgebildet.
Jeder Spieler trägt auf seinem Spielplan ins Linke Feld seine Schiffe ein. Jeder hat 8 Schiffe.
1 Schiff ist 5 Kästchen lang, 2 Schiffe sind je 4 Kästchen lang, 2 Schiffe sind je 3 Kästchen lang und 3 Schiffe sind je 2 Kästchen lang. Ihr tragt sie so in die Tabelle ein, dass sie entweder von links nach rechts liegen oder von oben nach unten. Diagonal ist nicht möglich. Außerdem dürfen die Schiffe sich nicht berühren.

Das Spiel:
Der 1. Spieler fängt an und nennt ein Feld auf dem Spielplan. Die Felder ergeben sich aus den Kreuzungspunkten der Buchstaben und Zahlen. Das heißt, der Spieler nennt zuerst den Buchstaben der waagerechten Reihe, z.B. „B“ und dann die Zahl der senkrechten Reihe, z.B. „5“, also B5.
Daraufhin schaut der andere Spieler auf seinem Plan, ob in dem genannten Kästchen ein Teil eines Schiffes liegt. Hat der 1. Spieler beim 2. Spieler ein Stück vom Schiff getroffen, so sagt der 2. Spieler „getroffen“. Wenn kein Stück Schiff auf der Position liegt sagt der 2. Spieler „Wasser“. Der 1. Spieler trägt nun bei sich, in das rechte Feld, ein, ob er getroffen (rot) oder ins Wasser (blau) geschossen hat.
Gespielt wird immer im Wechsel. Hat ein Spieler getroffen, darf er nochmal raten. Sobald alle Teile eines Schiffes getroffen wurden, sagt der Gegner „versenkt“.
Gewonnen hat der Spieler, der zuerst alle Schiffe seines Gegners versenkt hat.



Schatzkistenkuchen

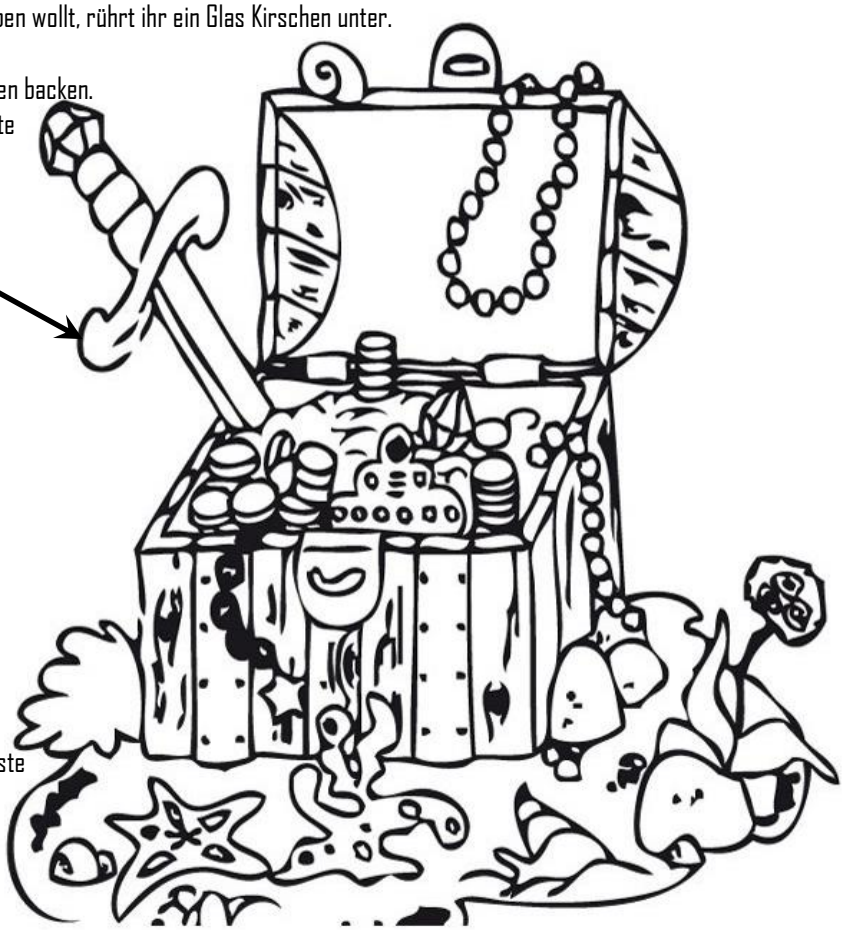
Zutaten:

250 Gramm	Zucker
450 Gramm	Margarine
450 Gramm	Mehl
5	Eier
1 Päckchen	Backpulver
1 Prise	Salz
1 Päckchen	Schokoplätzchen oder ein Glas Kirschen

Kuvertüre, Schokoladentaler, Zuckerketten, Zuckerperlen, weiße Mäuse u.ä. zum verzieren...

Zubereitung;

1. Ihr heizt den Ofen auch 175°C vor.
2. Dann nehmt ihr den Zucker und verrührt den kräftig mit der Margarine, sodass es leicht schaumig wird.
3. Nun packt ihr die Eier und die Prise Salz dazu und rührt kräftig weiter.
4. Nun unter kräftigem rühren das Mehl nach und nach dazu geben.
5. Zum Schluss kommen die Schokoladenplätzchen dazu. Diese werden vorsichtig untergehoben. Wenn ihr den Kuchen lieber etwas saftiger und fruchtiger haben wollt, rührt ihr ein Glas Kirschen unter.
6. Nun heißt es, Kuchenform einfetten, Teig hinein und bei 175°C etwa 60 Minuten backen.
7. In der Wartezeit könnt ihr die Schatzkiste ausmalen.....



Verzieren:

1. Als erstes muss der Kuchen horizontal aufgeschnitten werden.
2. Dann wird der komplette Kuchen mit Kuvertüre angestrichen.
3. Als nächstes wird der Kuchen verziert, so wie ihr es mögt und nicht das Naschen vergessen.
4. Viel Spaß beim plündern eurer Schatzkiste

! ! ! ! Achtung ! ! ! !

Liebe Eltern,

Auf den folgenden Seiten ist alles für die Schatzsuche zu finden, nur nicht der Schatz, den gilt es zu finden.

- Auf den ersten drei Seiten finden sie die Rätselfragen für die Kinder
- Auf den darauf folgenden zwei Seiten sind die Antworten inkl. Anweisungen für den nächsten Schritt (für die Eltern). Aber auch Aufgaben, wenn ein Rätsel mal falsch beantwortet wird. Am besten einmal alles durchlesen oder überfliegen. Ich hoffe sehr, dass wir das verständlich aufgeschrieben haben;)
- Danach folgen zwei Karten, einmal ohne Straßennamen für die Kinder und einmal mit für die Erwachsenen, damit ein verlaufen ausgeschlossen ist und ggf. in die Meinung der Kinder eingegriffen werden kann.
- Als letztes ein Bild, wo die „Schatzkiste" (eine große gelbe Brotdose) zu finden ist, auf der Hoffnung, dass sie da liegen bleibt und nicht wegkommt. Solltet ihr die „Schatzkiste" woanders finden, legt sie bitte beim Ursprungsort wieder ab.

Kurze Info noch:

Der erste Teil der Schatzsuche wird mit dem Imaginären Piratenschiff auf dem „Wasser" zurückgelegt. Erst am Ende geht es über Land weiter…. Die absolvierende Strecke ist etwa 2km lang und beginnt auf dem Parkplatz der Kirchengemeinde Bergstedt. Enden wird die Schatzsuche bei der Alten Mühle.

Der Schatz wird von mir am Montagmorgen (18.05.) ausgelegt und am Freitagnachmittag (22.05.) etwa gegen 16:00 Uhr wieder eingesammelt. In der Schatzkiste wird eine Liste liegen, in die sich eingetragen werden muss, denn den wahren Schatz gibt es, damit er nicht abhandenkommt, in der Schule, sobald diese wieder stattfindet.

Viel Spaß und gelingen

Ps: über ein Feedback freuen wir uns.

Jochen und Sebastian

Piratenschatzsuche

Liebe Piratenschatzsucher,

Eure Schatzsuche beginnt ganz hinten auf dem Parkplatz der Kirchengemeinde Bergstedt. Guckt auf eure Schatzkarte und versucht herauszufinden wo ihr seid. Während der Suche seid ihr –fast- die ganze Zeit mit euerm Piratenschiff unterwegs….

Seit so ehrlich und guckt euch immer erst die nächste Frage an, wenn sie dran kommt. Mama und Papa unterstützen euch bei dieser Schatzsuche!

Los geht´s…

Wenn ihr auf dem Parkplatz steht, segelt ihr auf direktem Weg Richtung Kirche. Auf dem Weg dahin, kommt ihr an einem Haus vorbei, dieses ist eure Unterkunft, wenn ihr nicht gerade über die Meere segelt. Hier müsst ihr euer erstes Rätzel lösen.

1. Ihr steht nun vor euerm Piratenlager. Da hat ja jemand drei große Zahlen heran geschlagen, welche stehen denn da?

   258 (B) oder **268** (S) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

2. Neben dem riesigen Kirchenschiff ragt eine kleine Insel wie ein Berg aus dem Meer. Segelt mit euerm Schiff einmal um die Insel und zählt die großen Steine, die unten an der Insel stehen. Wie viele große Steine stehen da?

   19 (e) oder **14** (e) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

3. So, ihr seid jetzt an der großen Hauptladeklappe des riesigen Kirchenschiffes angekommen. Wenn ihr Richtung Hauptfluss guckt, seht ihr zwei Schleusentore, eins links und eins rechts. Dazwischen sind mächtige Bäume, doch wie viele?

   9 (e) oder **8** (a) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

4. Was ist denn das? Kein Zebra! Hier hat wohl ein Piratenkünstler weiße Streifen auf den Fluss gemalt…
   Nur wie viele? _____
   Vor euch steht nun eine komische Burg, an der eine 7 hängt und oben ein kleiner Balkon ist. Wie viele kleine Säulen sind am Balkon?
   8 (u) oder **10** (r) oder **12** (i) Wenn ihr es habt sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

5. Während ihr den Fluss abwärts segelt, kommt ihr an einem Mast vorbei, der oben Leuchten kann. An dem hängt eine dreieckige Tafel auf die jemand Menschen gemalt hat. Welche drei Farben hat der Künstlerpirat benutzt?
   Rot, Blau, Weiß (d) oder **Rot, Schwarz, Weiß** (u) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

6. Was ist denn das, hier war ja schon wieder dieser komische Piratenkünstler, der den Fluss anmalt. Nagut auch diesen Fluss wollen wir vorsichtig überqueren. Und weil wir es schon gelernt haben, zählen wir auch hier die weißen Streifen. Wie viele sind es denn jetzt?
   6 (b) oder **7** (m) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

7. Während ihr jetzt den Fluss Twietenkoppel hochsegelt, zählt mal die Lichtfeuer am Rande. Vielleicht hilft eine kleine Strichliste, wie ihr es gelernt habt…. (Vier Striche von oben nach unten, der fünfte geht durch die anderen vier.) Wie viele habt ihr gezählt? _____
   Irgendwann kommt ihr an einen Kasten, in den ihr wichtige Briefe hineinwerfen könnt. Um wieviel Uhr kommt das gelbe Postschiff immer um die Post abzuholen?
   9:00 Uhr (e) oder **10:00 Uhr** (m) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

8. Ihr steht mit euerm Piratenschiff kurz vorm Ziel, doch ihr kommt noch nicht am Anleger an. Erst ist noch ein Rätsel zu lösen….Ihr steht vor einer Festung die gut umzäunt ist. An der Festung steht eine 6 dran. Frage: Was ist richtig?

   6 > 8 (g) oder **6 < 8** (r) Wenn ihr es habt, sagen Mama und Papa euch, wie es weiter geht.

9. Ihr seid an einer Treppe angekommen, führt diese runter in die Schatzkammer? Fast! Geht die Treppe hinunter und findet heraus, wie das Lokal da heißt. Wenn ihr wisst wie es heißt, schreibt es auf: _____

10. So, ihr habt jetzt festgestellt, dass die Treppe nicht runter in die Schatzkammer führt. Die Rätsels Lösung liegt nämlich weiter oben. Geht die Treppe wieder hoch und ihr werdet sofort eine Bank mit einem roten Mülleimer sehen. Geht zu dieser Bank.

    In einem Umkreis von ca. 15 Schritten hinter der Bank ist eine kleine gelbe Schatzkiste versteckt. Wenn ihr die Dose gefunden habt findet ihr darin eine Botschaft und einen kleinen Auftrag…..

Wenn ihr jetzt die Buchstaben der richtigen Antworten aus den Rätseln 1-8 in der Aufgabenreihenfolge aufschreibt, dann wisst ihr wie man euch nennt.

Denn ihr seid Waschechte _ _ _ _ ä _ _ _ _(innen).

Es wird, ganz hinten, auf dem Parkplatz der Kirchengemeinde Bergstedt angefangen. Ihr Segelt zum Gemeindebüro! Dass ist das Lager der Piraten, wenn sie nicht gerade zur See sind. (Dann sind die Kinder dran)

Rätsel 1 - Antwortmöglichkeiten:

258 (B) fahrt ihr rechts in den Garten. Hier folgt folgendes Rätsel:

- Der Sturm hat euch in unbekanntes Gebiet geblasen. Nun heißt es sich neu zu Orientieren. Hier im Garten gibt es zwei kleine Hütten, welche Farben haben diese?
  - Rot und Braun -> Segelt zurück zum Piratenlager und vergleicht die Zahlen neu
  - Blau und Braun -> Ihr seid zu sehr vom Sturm durchgeschüttelt worden, brecht die Suche lieber ab und fangt neu an....

268 (S) Segelt ihr auf direktem Weg Richtung Kirche weiter und haltet etwa beim nächsten Metalltor. (Jetzt sind die Kinder wieder dran.)

Rätsel 2 – Antwortmöglichkeiten:

19 (e) Wir können nun weiter Richtung Hauptladeklappe des riesigen Kirchenschiffes segeln (Haupteingang Kirche). (Dann sind die Kinder wieder dran)

14 (e) Mir ist so schwindelig, ich brauche eine kleine Pause....Was ist 3 + 2 = ? So nun nochmal herumsegeln und richtig Zählen. (Dann weiter wie bei der richtigen Antwort.)

Rätsel 3 – Antwortmöglichkeiten:

9 (e) Super, nun können wir weiter Segeln. Was steht denn da am Horizont, ein Zebra(-streifen)? Da wollen wir hin. (Dann sind die Kinder wieder dran)

8 (a) Wir segeln einmal um das riesige Kirchenschiff. -> Dann wiederholen wir das Rätsel

Rätsel 4 – Antwortmöglichkeiten:

8 (u) Der Pirat vom Aussichtskorb meldet, er hätte mehr gezählt.

10 (r) Wow, wir sind gute Piraten, wir kennen uns mit Zahlen aus. Wir segeln jetzt links an dieser komischen Burg vorbei und lassen uns von der Strömung in den kleinen Seitenarm des Hauptflusses drücken und segeln flussabwärts (Bergstedter Kirchenstraße). (Nach etwa 20m sind die Kinder wieder dran.)

12 (i) Ein gefangener hat mitgezählt und sagt es sind weniger....

Rätsel 5 – Antwortmöglichkeiten:

Rot, Blau, Weiß (d) Ohwei, die Farben falsch gedeutet und nun auf Grund aufgelaufen. Jetzt heißt es warten bis das Wasser wieder steigt. Wir können ja bisschen was rechnen, was ist 8 + 1 = ? oder was ist 2 + 7 = ? und dann nochmal nach den Farben sehen.....

Rot, Schwarz, Weiß (u) Lasst uns bis zur nächsten Flussgabelung segeln.

Rätsel 6 – Antwortmöglichkeiten:

6 (b) Das war ja leicht. Nun segeln wir mit voller Fahrt den Fluss Twietenkoppel (Fußweg linke Seite) hoch. (Aufgabe für die Kinder)

7 (m) Ja dann segeln wir mal den Fluss Furtredder hoch. (Nach einigen Metern) Oh, ich glaub wir sind falsch. Lasst uns zurücksegeln und nochmal nachzählen, ob das wirklich der richtige Weg ist….

Rätsel 7 – Antwortmöglichkeiten:

9:00 Uhr (e) Wir segeln (auf dem Gehweg links haltend) weiter bis ans Ende. (Dann wird die Straße überquert und es folgt das nächste Rätsel)

10:00 Uhr (m) Das kann nicht sein, da schläft der Alte Postmann doch schon immer.

Rätsel 8 – Antwortmöglichkeiten:

6 > 8 (g) Autsch, da haben wir doch kurz vorm Anleger noch einen Felsen gerammt. Schnell die Ruder reparieren, bevor wir dann anlegen können. Das erste Ruder, was ist 4 + 2 = ? , dass zweite Ruder, was ist 2 + 4 = ? . So, nun aber schnell anlegen, 6 ist natürlich kleiner als 8 und nicht größer. Alle Mann (und Frauen) von Bord! Jetzt geht es zu Fuß den alten Mühlenweg („Alte Mühle") hoch! (Bis zu einer Treppe, da gibt es wieder ein Rätsel)

6 < 8 (r) Wunderbar wir können anlegen und nun, alle Mann (und Frauen) von Bord. Jetzt wird der alte Mühlenweg („Alte Mühle") hochgelaufen! (Bis zu einer Treppe, da gibt es wieder ein Rätsel)

Rätsel 9 – Es gibt nur eine Antwort:

"**Alte Mühle**". (Wenn die Kinder das aufgeschrieben haben, geht es wieder zurück zur Treppe. Jetzt sind die Kinder wieder dran.)

Rätsel 10 – Jetzt heißt es suchen!

Und der Botschaft in der Schatzkiste folgen.

Wenn ihr jetzt die Buchstaben der richtigen Antworten aus den Rätseln 1-8 in der Aufgabenreihenfolge aufschreibt, dann wisst ihr wie man euch nennt.

Denn ihr seid Waschechte **Seeräuber**(innen).

S
N
START

Alte Mühle
Twietenkoppel
Furtreddern
S
N
Rodenbeker Straße
Wohldorfer Damm
Volksdorfer Damm
Bergstedter Kirchenstraße
START

Zwischen dem Zaun und diesem Schild werde ich die Schatzkiste (Brotdose) verstecken.